



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO  
 FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN  
 PLAN DE ESTUDIOS DE LA LICENCIATURA EN  
 INFORMÁTICA  
 Programa de la asignatura



### Informática I. Fundamentos

Clave:	Semestre: 1°	Área o campo de conocimiento: Tecnologías de la Información		No. Créditos: 12
Carácter: Obligatoria		Horas		Horas al semestre
Tipo: Teórica		Teóricas:	Prácticas:	6
		6	0	
Modalidad: Curso		Duración del programa: Semestral		

Seriación: Si ( ) No ( X ) Obligatoria ( ) Indicativa ( )

Asignatura con seriación antecedente: Ninguna  
 Asignatura con seriación subsecuente: Ninguna

**Objetivo General:**

Al finalizar el curso, el alumno comprenderá los fundamentos de la computación, la informática, y las áreas en que estas se dividen, desarrollará las habilidades esenciales para su aplicación.

#### Índice Temático

Unidad	Tema	Horas Teóricas:	Horas Prácticas:
I.	Introducción a la informática	6	0
II.	Sistemas de Información	8	0
III.	Desarrollo de sistemas	12	0
IV.	Sistemas operativos	10	0
V.	Bases de datos	20	0
VI.	Lenguajes de programación	20	0
VII.	Fundamentos de redes de computadoras	12	0
VIII.	La informática del futuro	8	0
Total de horas:		96	0
Suma total de horas:		96	

#### Bibliografía básica

1. GEORGE BEEKMAN INTRODUCCION A LA INFORMÁTICA EDITORIAL PEARSON México 664 pp .(2005)
2. GARCÍA F., Molina J.M., Chamorro F., Informática de Gestión y Sistemas de Información, Editorial Mc-Graw Hill, 2000, 239 pp.
3. HIMANEN, Pekka, La ética del hacker y el espíritu de la era de la información, Editorial Destino, 2002. 264 pp.
4. O'BRIEN, JAMES A., *Sistemas de Información Gerencial*, México, Editorial Mc Graw Hill, 2006 624 pp.
5. BIOW, Lisa, *Fundamentos de Computación*, México, Edit. Prentice Hall, 2000, 236 pp.
6. CEBALLOS, Francisco Javier, *Enciclopedia del lenguaje C*, México, Edit. Alfa omega-RaMa, 2004, 869 pp.
7. DECKER Rick y Stuart Hirsfield, *Máquina analítica*, México, Edit. Thomson-Learning, 2001, 384 pp.
8. GALLO, Michael A., *Comunicación entre computadoras y tecnología de redes*, México, Edit. Thomson, 2002, 632 pp.
9. JAMRICH Parsons, June y Dan Oja, *Conceptos de computación*, 5ª. Ed., México, Edit. Thomson, 2003, 224 pp.
10. LEVINE Gutiérrez, Guillermo, *Computación y programación moderna, perspectiva integral de la informática*, México, Edit. Addison Wesley, 2001, 552 pp.
11. PALMER, Michell J., *Redes de computadoras*, México, Edit. Thomson, 2001, 482 pp.
12. STALLINGS, William, *Comunicación y redes de computadoras*, 7ª. Ed., México, Edit. Pearson Education, 2004, 896 pp.
13. TANNENBAUM, Andrew S., *Redes de computadoras*, 4ª. Ed., México, Edit. Pearson Education, 2003, 912 pp.

#### Bibliografía complementaria

1. STALLINGS, William, *Redes e Internet de alta velocidad Rendimiento y calidad de servicio*, 2003, 752 pp.
2. STALLINGS, William, *Fundamentos de seguridad en redes*, Edit. Pearson Education, 2003, 432 p
3. HALSALL Fred. *Redes de computadoras e Internet*, 5a. Ed., México, Pearson Education 2006, 856 pp.
4. LAUDON, Kenneth C., *Sistemas de información gerencial. Organización y tecnología de la empresa conectada en Red*, 6ª. Ed., México, 2001, 688 pp.

Sugerencias didácticas:		Mecanismos de evaluación del aprendizaje de los alumnos:	
Exposición audiovisual	( X )	Exámenes parciales	( X )
Exposición oral	( X )	Exámenes finales	( X )
Ejercicios dentro de la clase	( X )	Trabajos y tareas fuera de aula	( X )
Seminarios	( )	Participación en clase	( X )
Lecturas obligatorias	( X )	Asistencia a prácticas	( )
Trabajos de investigación	( X )	Otras	( )
Prácticas de taller o laboratorio	( )		
Prácticas de campo	( )		
Otras	( )		

**Perfil profesiográfico:**

**Estudios requeridos**

Licenciatura en Informática o carrera afín, preferentemente con estudios de posgrado.

**Experiencia profesional deseable**

Experiencia mínima de 2 años en empresas relacionadas con el área o su equivalente.  
Tener experiencia docente mínima de 2 años.